

Оглавление

Привет.....	2
Varwin Education — это:	2
Возможности Varwin Education.....	3
Для обучения класса нужны стационарные компьютеры и несколько VR-гарнитур.....	4
Посыл педагогам:.....	4
Учить детей с Varwin Education стало проще!.....	4
Как педагогам и учителям использовать Varwin Education	4
Модель “от учителя к ученикам”	5
Варианты лицензий.....	5

Привет

- Логотипы можно скачать по [ссылке](#)
- Тут [плейлист](#) по Varwin Education
- Описание продукта

Varwin Education — простой в освоении конструктор для создания VR-приложений и управления ими, развивающий навыки программирования с помощью визуальной среды Blockly.

- Российское ПО Varwin Education создано на базе Varwin XRMS — системы управления 3D и VR контентом.
- Платформа VARWIN XRMS — платформа для создания и изменения проектов в виртуальной реальности, которая не требует от пользователя каких-либо специфических знаний.

Varwin Education — это:

- Первый шаг к программированию для детей 5-11 классов и студентов
- Обучение с Varwin Education похоже на игру в Minecraft или Roblox
- Методические материалы в комплекте с ПО
- VR-приложения воспроизводятся как в шлемах, так и на десктопе
- Успешно прошло испытание Центром НТИ по AR/VR
- Varwin Education входит в шорт-лист программного обеспечения Московского Детского чемпионата KIDSKILLS по технологиям разработки виртуальной и дополненной реальности (VR/AR)

Возможности Varwin Education

1. 3D-редактор миров

Редактор нужен, чтобы наполнять сцены объектами, создавая интерьеры, интерактивные элементы, лабиринты и игровые локации. С помощью редактора располагайте объекты в нужном месте локации, трансформируйте и задавайте базовые свойства физики, материала и взаимодействий с игроками и миром.

2. Визуальный язык программирования, похожий на Scratch

Когда сцена наполнена объектами, визуальный редактор логики поможет создать сценарии происходящего в приложении. Используйте простые блоки-пазлы (похожие на Scratch) для того, чтобы собрать юзкейсы. И сразу тестируйте результат: перекомпиляция занимает пару секунд.

3. Встроенные библиотеки для создания VR-проектов по предметам

В лицензию Varwin Education входят пакеты с готовыми объектами и шаблонами сцен по тематикам "интерьер", "астрономия", "анатомия", "мегаполис" и "средневековье". Создавайте любые VR-проекты: от тренажера по правилам дорожного движения до урока по биологии или игры в стиле Фэнтези.

4. Возможность загружать и использовать в проекте сторонние 3D-модели

Импортируйте сторонние 3D-модели в свой проект Varwin Education, размещайте на сцене и задействуйте в логике наравне с предустановленными объектами. Платформа поддерживает модели форматов .fbx, .obj, .gltf, .dae, и .glb.

5. Объекты для создания диалоговых симуляций

Разместите на сцене проекта объект "Распознаватель речи", который подключается к облачному сервису. Создавайте полноценные голосовые диалоги и общайтесь с неигровыми персонажами в VR. Подписка на использование облачного распознавателя речи оплачивается отдельно.

6. Объекты для создания VR экскурсий с панорамами 360

В библиотеке Varwin Education предустановлены объекты "Панорама" и "Видео 360". Разместив на сцене, прикрепляйте к ним сферические изображения и видео. Из группы таких объектов легко создать экскурсию по архипелагу или музею.

7. Varwin работает с изображениями, аудио и видео

Импортируйте в платформу звуковые файлы, изображения и видео, а затем добавьте контент на сцену, используя соответствующие предустановленные объекты. Задайте логику работы объектов в визуальном редакторе, и интерактивная презентация будет готова для просмотра в VR.

8. В комплект Varwin Education входят лучшие на рынке методические материалы и русскоязычная поддержка

- 16 уроков и заданий на самостоятельную проработку
- 4 консультационных сессий с ментором
- 8 тренировочных кейсов в рамках программы обучения
- 1 итоговый VR-проект по собственному ТЗ
- 1 лицензия Varwin Education на месяц

Для обучения класса нужны стационарные компьютеры и несколько VR-гарнитур.

Посыл педагогам:

Учить детей с Varwin Education стало проще!

Вы сможете преподавать современные прикладные знания, которые пригодятся ученикам в их будущей карьере. Кроме того, технология виртуальной реальности - одна из самых увлекательных и вовлекающих в процесс.

Кому будет полезно:

- Педагогам информатики
- Педагогам дополнительного образования по IT-тематике
- Педагогам частной школы программирования
- Наставникам кружков по IT-тематике
- Педагогам, заинтересованным в новых форматах проектной деятельности

Как педагогам и учителям использовать Varwin Education

- Используйте VR-технологии как инструмент познания, позволяющий полноценно исследовать тему и предмет
- Применяйте новый подход к обучению программированию и проектному мышлению
- Вовлекайте детей в образовательный процесс в качестве соавторов
- Создавайте мета-уроки в сотрудничестве с учителями других дисциплин и с более продвинутыми учениками

Модель “от учителя к ученикам”

1. Учитель придумывает идею VR-приложения
2. Наставник формирует техническое задание
3. Наставник организует учебную группу для работы над проектом
4. Команда школьников разрабатывает VR-приложение, приобретая междисциплинарные навыки и знания
5. Учитель использует VR-приложение на уроках, используя в качестве примера для будущих проектов.

Варианты лицензий

	Подписка	Бессрочная лицензия	Varwin Starter
	Оптимальный выбор актуального 3D-контента, работы без ограничений и методической поддержки	Редакция для образовательных учреждений в рамках тендерных закупок	Отлично подходит для знакомства с принципами работы
216 уникальных объектов и 11 сцен по астрономии, анатомии, средневековью, мегаполису и дому	+	+	-
Учебные методические материалы для педагогов на 72 часа с практикой	+	+	-
Возможность создания VR-приложений без навыков программирования	+	+	+
Обновления до новых версий системы, вкл. автоматическую подгрузку новых объектов и сцен	+	-	+
Техническая поддержка	Полноценная поддержка по телефону, в мессенджерах и email	Телефонные консультации в рамках одного года	По email по запросу
Функциональные ограничения по использованию в классе	Без ограничений	Без ограничений	Есть